



Pensiero computazionale e coding nella scuola primaria (2023)

Questo corso vuole essere un'opportunità di formazione in servizio per insegnanti della scuola primaria interessati a introdurre il coding ai bambini come linguaggio espressivo e strumento per imparare. Per partecipare non sono necessarie conoscenze preve di informatica, ma tanta curiosità e voglia di mettersi in gioco. L'impegno previsto per la sua fruizione è di 25 ore.



Il corso è gratuito; per accedere bisogna avere un account sulla piattaforma <https://presentedigitale.it/>

Inizio corso: 16 febbraio 2023

Fine corso: 16 giugno 2023

Docente: Augusto Chioccariello
ricercatore [CNR-ITD](#)

Il corso, fruibile online in modalità asincrona, è strutturato in cinque moduli suddivisi in tre sezioni:

- I. Pensiero computazionale e coding: 1. **Programmare per imparare**;
- II. Introduzione al coding: 2. **Storie interattive**, 3. **Geometria della tartaruga**, 4. **Videogiochi**;
- III. Esempi di attività da svolgere in classe: 5. **Dalla prima alla quinta**.

L'edizione 2023 prevede quattro [laboratori](#) per imparare a programmare insieme, fruibili online in modalità sincrona. I laboratori si terranno, con cadenza bisettimanale, il giovedì dalle ore 17:00 alle 18:30. Ogni laboratorio è indipendente dagli altri e può essere seguito (previa prenotazione) in una delle due date previste:

1. [Anima un nome](#) (16 febbraio e 2 marzo)
2. [Crea una storia](#) (16 marzo e 30 marzo)
3. [Disegna con Scratch](#) (13 aprile e 27 aprile)
4. [Crea un videogioco](#) (11 maggio e 25 maggio)

Il corso è fruibile in due modalità:

- **senza attestato** – consente l'accesso gratuito ai materiali del corso come risorse educative aperte e di partecipare ai laboratori di programmazione;
- **con attestato** – richiede la partecipazione ad attività di consolidamento degli apprendimenti valutate da esperti del CNR. L'attestato di credito formativo (25 ore) sarà rilasciato dallo stesso CNR ai sensi della Direttiva MIUR n. 170 del 21.03.2016.

Poiché le attività previste (ad eccezione dei laboratori online) sono svincolate da una specifica calendarizzazione, la finestra temporale da dedicare alle 25 ore stimate per la fruizione del corso è auto-determinata dallo stesso fruitore.

(N.B. l'edizione 2023 è disponibile dal 16 febbraio al 16 giugno)

Per un breve video di presentazione del corso: <https://bit.ly/PCCpromo>

Per maggiori informazioni accedi a Presentedigitale.it e seleziona il corso:

- *Pensiero computazionale e coding nella scuola primaria (2023)*